

Građevinsko zemljište u Bregani, Samobor - Okolica, Terreno



Info venditore

Nome: Marijan Lukšić
Nome: Marijan
Cognome: Lukšić
Nome della ditta: Samobor nekretnine d.o.o.
Service Type: Selling and renting
Website: <http://www.sanek.hr/>
Paese: Croatia
Region: Zagrebačka županija
City: Samobor
CAP: 10430
Indirizzo: Gajeva 4a
Mobile: +385 (0)91 7555 29
Phone: +385 (0)1 332 539
Riguardo a noi: Samobor nekretnine d.o.o., sa sjedištem u Samoboru, Gajeva 4a bavi se posredovanjem pri kupoprodaji i iznajmljivanju nekretnina, ispitivanjem tržišta, procjenom prometne vrijednosti nekretnina, te rješavanjem prethodnih pitanja vezanih uz promet nekretnina.
U ponudi imamo nekretnine diljem Republike Hrvatske, pa i u susjednim zemljama, ali većina ponude je s područja Samobora, Zagreba, Jastrebarskog i ostatka Zagrebačke županije.

Tel: 01 3325 390
Fax: 01 3325 392
Mob: 091 7555 298

Dettagli annunci

Comune

Titolo: Građevinsko zemljište u Bregani
Proprietà per: Sale
Tipo di terreno: Terreno edificabile
Square Feet: 1992 m²

Prezzo: 99,600.00 €
Pubblicato: 10.06.2024

Collocazione

Nazione: Croatia
Stato / Regione /
Provincia: Zagrebačka županija
Città: Samobor - Okolica
Zona della città: Bregana
Adresa: Ulica Ante Starčevića
Poštanski broj: 10430

Permessi

Certificato di proprietà: si



Additional information

Infrastruttura: Liquame, Gas, Elettricità

Descrizione

Informazioni aggiuntive: Vendesi un terreno edificabile a Bregana, di superficie complessiva di 1992 mq. Terreno pianeggiante, di forma relativamente regolare. Nella parte edificabile il terreno è di larghezza di circa 19 m e di profondità di circa 93 m. Possibili collegamenti all'intera rete di pubblica utilità. Secondo il piano territoriale della città di Samobor, il terreno in questione si trova nell'area di costruzione. Sullo stesso è possibile costruire edifici residenziali, residenziali-commerciali e commerciali.

Ulteriori informazioni di contatto

Numero di riferimento 568166
interno:
Agency ref id: 1694
Telefono di contatto: +385 91 4555 298