

## Vračar, Hram Svetog Save, , 3.0, 80m2, Vračar, Apartment



### Informação do Vendedor

Nome: Beocity Nekretnine  
Email: kancelarija@beocitynekretnine.rs  
Nome: Beocity  
Apelido: Nekretnine  
Nome da empresa: Beocity Nekretnine (Reg.: 554)  
Service Type: Selling and renting  
Website: <https://www.beocitynekretnine.rs/>  
País: Serbia  
Region: Grad Beograd  
City: Beograd  
Endereço: Makenzijeva 22  
Mobile: 060/328-3901  
Phone: 011/328-3901  
Sobre nós: BEOCITY NEKRETNINE  
Makenzijeva 22, 11000  
Beograd  
Matični broj: 63490954  
PIB: 108493302  
Reg. broj: 554  
Reg No.: 554  
Politica de Privacidade:

### Detalhes do Anúncio

#### Comum

Titulo: Vračar, Hram Svetog Save, , 3.0, 80m2  
Tipo de Negócio: Aluguer  
Área M2: 80 m<sup>2</sup>  
Número de Pisos: 4  
Quartos: 3  
Preço: 1,100.00 €  
Anúnciado: 28.05.2024

#### Localização

País: Serbia  
Estado / Região / Província: Grad Beograd  
Cidade: Vračar

Área da cidade: Beograd (Vračar)



## Informação Adicional

Elevador: **naí**

## Aquecimento

Aquecimento central: **naí**

## Estacionamento

Garagem: **naí**

## Descrição

Informação Adicional: Agencijski ID: 110077, IV/VI, klima, lift, salonski, terasa, renoviran, garaza, stambena zgrada. U ponudi za izdavanje je prostran, potpuno renoviran stan salonskog tipa u neposrednoj blizini Hrama Svetog Save. Stan je po strukturi trosoban, nalazi se u zgradi sa liftom, a sastoji se od dnevnog boravka, dve spavaće sobe, kuhinje sa trpezarijom, kupatila i ostave. Izdaje se na duži vremenski period, uz neophodan depozit u visini jedne mesečne zakupnine. Agent Jovana. Više informacija na: [www.beocitynekretnine.rs](http://www.beocitynekretnine.rs) Agencijska provizija 50% od jedne zakupnine. Telefoni: 060/328-3901 • 060/555-9720 • 011/328-3901. Kontakt van radnog vremena: [kancelarija@beocitynekretnine.rs](mailto:kancelarija@beocitynekretnine.rs)

## Informações adicionais para contato

Número de referência interno: 611595

interno:

Agency ref id: 110077

Telefone de contato: +381 (60) 328-3901